

Schweißer WIG (m/w/d)

(769)

📍 Standort: Bermatingen (Baden) 📄 Anstellungsart(en): Schicht, Vollzeit 📄 Arbeitszeit: 37 - 45 Stunden pro Woche

Wir stellen ein:

Für unseren renommierten Kunden aus der Bodenseeregion suchen wir ab sofort, im Rahmen der Arbeitnehmerüberlassung:

WIG - Schweißer (m/w/d)

Entwicklungspotential / Perspektiven

Engagierte und interessierte Mitarbeiter (m/w/d) bietet diese Stelle eine Perspektive zur Festanstellung im Einsatzunternehmen.

Ihre Aufgaben:

- Arbeiten nach Plänen und Standardzeichnungen
- Werkstücke vor- und nachbereiten
- WIG-Schweißen mit oder ohne Schweißpass

Was Sie mitbringen sollten:

- Sie können WIG - Schweißen
- Sie haben Spaß an der Arbeit
- Sie sind neuen gegenüber Aufgeschlossen
- Sie bringen ein gewisses Maß an Lernbereitschaft mit
- Berufserfahrungen in der Produktion sind immer von Vorteil

Ihre neuen Kollegen und Kolleginnen bieten Ihnen:

- Ihre Sach- und Fachkompetenz.
- Ein hohes Maß an Teamfähigkeit.
- Ein hohes Maß an Selbstständigkeit.
- Verantwortungsbereitschaft.
- Kompromissbereitschaft. ...

Anforderungen:

- Sie verfügen über eine arbeitswelttaugliche körperliche Fitness
- Sie verfügen über das Geschick, das notwendig ist zum Ausführen von Schweißarbeiten
- Sie besitzen ein gewisses Maß an Mobilität

Wir bieten Ihnen:

- geregelte Arbeitszeiten
- angemessene Vergütung übertarifliche Entlohnung nach GVP-DGB Tarif zzgl.
- gute Gesprächskultur
- respektvoller Umgang durch die Führungskräfte
- individuelle Förderung und attraktive Mitarbeiterangebote
- einen langfristigen Arbeitsplatz (mit Option einer Übernahme beim Einsatzbetrieb)
- i.d.R. einen unbefristeten Arbeitsvertrag
- i.d. R. Fahrtkostenzuschuss
- Weihnachtsgeld und Urlaubsgeld
- Und vieles mehr...

Kontaktdaten für Stellenanzeige

apero GmbH
Herr Jörn Sommer
Tuttlinger Straße 1
78333 Stockach

WhatsApp: 0171 / 8188093

Telefon: 07771 / 919 72-80

E-Mail: jsommer@apero.de

Art(en) des Personalbedarfs: Neubesetzung

Tarifvertrag: GVP-DGB **Entgeltgruppe:** 3 bis 5

[Impressum](#)